



REGLAMENTO DEPORTIVO

INSCRIPCIONES: Se formalizarán el mismo día de la carrera durante las verificaciones. El coste por equipo es de 15€. Antes del día 26 de Agosto se debe reservar plaza a través de un email a worldcup@ninco.com **indicando nombre del equipo y de sus tres pilotos.**

Se otorgarán **16 plazas para participar en la carrera por estricto orden de recepción del correo.** Así mismo se informará a 3 equipos reservas por si antes de la clasificatoria faltara la confirmación de asistencia de los 16 equipos preinscritos.

El día de carrera será el **sábado 3 de Septiembre.**

HORARIOS:

SABADO 3 SEPTIEMBRE

9:30 a 11:00	Entrenamientos libres AUDI R8	1/32
11:15	Entrega Parque cerrado	1/32
11:20 a 13:20	Verificaciones técnicas AUDI R8	1/32
13:30 a 14:15	Superpole AUDI R8	1/32
15:00 a 15:10	Warm up AUDI R8	1/32
15:30	Salida Carrera NWC (3 horas)	1/32
18:30	Final Carrera	1/32
19:00	Entrega Trofeos	

EQUIPOS: Deberán estar formados obligatoriamente por 3 pilotos. Siendo libre la elección de los carriles que corre cada participante. : Todos los integrantes del equipo deberán hacer de piloto. Será requisito imprescindible que los pilotos de un mismo equipo corran el mismo número de mangas, excepto si la organización establece en las normas particulares una tolerancia, que nunca podrá ser superior a dos mangas de diferencia entre el piloto que más corra y el que menos. El orden lo fijará libremente el equipo, notificando previamente a la Dirección de carrera, para facilitar la identificación de los pilotos y el control del cumplimiento de esta norma, el piloto que va a disputar el siguiente relevo. La no observación de esta proporción comportará la invalidez del relevo infractor, a no ser que se produzca por causas de fuerza mayor, en cuyo caso queda a criterio de la organización otorgar permiso especial para vulnerarla. El piloto no puede abandonar su puesto de pilotaje sin autorización de la organización, excepto para desarrollar las labores de mecánico. Del mismo modo tampoco pueden acceder a la zona de pilotos otros miembros del equipo, para evitar conductas que puedan molestar a los pilotos rivales. Se permite usar medios de telecomunicación, como emisores/receptores vía radio, entre el piloto y otros componentes del equipo, para evitar molestias a los demás participantes.

VERIFICACIONES: Se realizarán por miembros de la organización durante el tiempo designado y limitado para tal efecto. Se suministrará un motor NC-5 y un juego de neumáticos por equipo. 5 minutos antes de finalizar los entrenos se procederá a entregar los coches participantes al parque cerrado. Si no se ha acabado el montaje en el tiempo establecido se podrá acabar de montar una vez iniciada la prueba. La Organización proporcionará material para soldar. Solo se permitirá un representante de cada equipo durante la verificación de su coche.



ENTRENOS OFICIALES: Tendrán una duración aproximada de 1 hora. Se realizarán el mismo día de la carrera en horario asignado por la Organización pasando los equipos participantes por todos los carriles de la pista.

CARRERA: Solo los coches que hayan estado verificados podrán participar en ella. La duración de la carrera será de 3h aproximadamente. El carril de inicio se realizará por sorteo. Los cambios de carril serán para pistas de 16 carriles 1-3-5-7-9-11-13-15-16-14-12-10-8-6-4-2. Si la Organización lo cree conveniente puede haber uno o dos descansos por manga.

EMPATE: En caso de empate en la carrera en la coma y la fracción de coma, se consultará la mejor manga del equipo en número de vueltas y, si persiste el empate, la segunda mejor, y así sucesivamente

COMISARIOS: Cada equipo participante en cada manga debe aportar un comisario obligatoriamente. La posición será determinada por la Organización. Las funciones de un comisario son las siguientes:

-Colocar los coches accidentados nuevamente en pista.

-Retirar de la pista restos de coches accidentados u objetos que puedan interferir en el normal desarrollo de la prueba.

Para la colocación de los vehículos, debe seguirse el siguiente protocolo:

-El comisario debe advertir en voz alta a los participantes que se ha producido un accidente en la zona de su responsabilidad, especialmente a los pilotos de las pistas obstaculizadas.

-Después se retirarán los coches accidentados para que no entorpezcan al resto de participantes.

-Los coches se devolverán a la pista siendo el causante del accidente el último en ser colocado.

-Para colocar los coches el comisario deberá vigilar que no venga ningún otro vehículo que se pueda ver afectado por su intervención.

-Los vehículos accidentados se colocarán siempre en la primera recta siguiente al lugar del accidente a una distancia mínima de 30 centímetros de la última curva

REPARACIONES: Las reparaciones se realizarán por cualquier persona autorizada por el mismo equipo (piloto incluido) a excepción del miembro que esté como comisario en el lugar asignado por la Organización para tal efecto. En caso de pérdida del alerón en carrera este podrá ser reparado en primera instancia al finalizar la manga en el tiempo necesario para cambiar los coches de carril. Si se produce en una segunda o más ocasiones, la reparación se deberá hacer en tiempo real de carrera y siempre manteniendo la estética del modelo (ver apartado reglamento técnico CARROCERÍA)

AVERIAS TECNICAS: En caso de avería de la pista se parará la carrera hasta su reparación. La Organización determinará la mejor manera de reanudar la carrera y si es necesario compensar a algún equipo.

RECLAMACIONES: Si un equipo inscrito desea formalizar una reclamación como consecuencia de la verificación de algún coche participante, o por lo que consideren injusta aplicación o inaplicación del presente reglamento, deberá hacerlo ante la Organización de la Carrera, mediante escrito firmado por sus componentes. Deberá venir acompañada de un depósito de 50



euros y formalizarse antes del plazo máximo de 15 minutos tras la finalización de la prueba. Si prosperase la reclamación, el depósito será devuelto al reclamante.

SANCIONES: Para garantizar los mismos criterios sancionadores para todos los participantes, se establece, tanto para las infracciones de carácter deportivo para las de carácter técnico, las sanciones siguientes:

Deportivas

A) Infracciones Leves:

Retraso injustificado en la entrega del coche a verificar	Aviso/3 vueltas por minuto
No llevar la acreditación o no estar acreditado en el recinto	Aviso/5 vueltas
Deficiencia en la tarea de Comisario (dormirse, usar el móvil...)	Aviso/5 vueltas
Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada	5 vueltas

B) Infracciones Graves

No detenerse a reponer alerón u otras piezas obligatorias	Stop corriente + 10 vueltas
Incomparecencia en el puesto de comisario	Stop corriente + 10 vueltas
Hacer detener la carrera por causa injustificada	15 vueltas
No respetar la proporción entre pilotos en los relevos del equipo	No cuentan las vueltas del relevo infractor

C) Infracciones Muy Graves:

Falta de educación y/o respeto hacia otros participantes/Org.	Exclusión
Infracción de las normas en cuanto a comer, beber o fumar	Exclusión

Técnicas

A) Infracciones leves: La sanción que corresponde a estos defectos consiste en el aviso y rectificación del defecto al presentar el coche a verificar:

- Ejes fuera de medida
- Llantas no homologadas
- Montaje de un elemento no homologado
- Carrocería que diste en +/- 1 gramo su peso de serie.
- Cables sin funda o incompleta.

B) Infracciones graves: La sanción correspondiente a estas infracciones consiste en 15 vueltas en la final y no mediará aviso:

- No rectificación de cualquier defecto leve observado y avisado en la verificación.
- Presentar a verificar un coche con tres o más defectos leves.
- Manipulación del coche fuera del lugar de reparación en carrera o fuera del tiempo de carrera (entre mangas).
- Carrocería o chasis manipulados.



C) Infracciones muy graves: La sanción que corresponde a estas infracciones es la exclusión inmediata de la carrera, aunque, a criterio de la organización, es conmutable por la de permitir la participación del equipo, pero sin puntuar ni constar en ninguna clasificación:

- Neumáticos antirreglamentarios o tratados
- Acumulación de dos sanciones graves (deportivas y técnicas).
- Sustitución de la carrocería.

PREMIOS: Al finalizar la carrera se entregarán los correspondientes trofeos acreditativos a los primeros clasificados, asegurando al equipo vencedor su participación en la final de la NINCO WORLD CUP 2011 a celebrar en Cassà de la Selva (Girona) el 9 y 10 de Septiembre.

REGLAMENTO TÉCNICO

1-. MODELO ADMITIDO:

Ninco Audi R8 GT3, en cualquiera de sus versiones comercializadas.

2-. CARROCERÍA:

Se mantendrá de estricta serie, decoración libre (y recomendable).

Se permite el uso del cockpit de lexán comercializado específico para este modelo de las marcas Ninco o VCN Lex (no se admiten cristales de lexan) Referencia :VCN132012NC.

Se permite eliminar los retrovisores y limpiaparabrisas, todo el resto de elementos de la carrocería son obligatorios.

Se recomienda asegurar el alerón trasero para evitar su pérdida o rotura en carrera siempre y cuando no afecte a la estética del modelo y dicho refuerzo no sea visible desde la parte superior del alerón (ver apartado específico en el Reglamento Deportivo)

Peso mínimo de la carrocería 20 gramos.

Se permite rebajar el perímetro los espárragos de la carrocería sin excesos para facilitar la basculación de la misma con el chasis.

3-. CHASIS:

De serie. Se admiten los dos chasis comercializados para el modelo. El "negro" y el de cuna basculante. Se permite fijar la cuna basculante al chasis con tornillos y/o cola pero sin excesos.

Es obligatorio extraer el imán.

Se permite fijar el motor mediante tornillos y/o mediante cinta adhesiva, pero no se permite encolarlo.

Se permite realizar agujeros para sujetar el motor con tornillos en el chasis negro tal como está en el chasis pro-race.

Se permite encolar los cojinetes al chasis sin excesos y sin modificar la altura del eje.



Se permite repasar rebabas perimetrales que puedan dificultar la correcta basculación del conjunto, siempre sin excesos.

No es obligatorio el uso de los escapes.

Está permitida la sustitución de los tornillos por otros de cualquier marca de slot.

4-. MOTOR:

Ninco NC-5 entregado por la organización y adjudicado en las verificaciones. Voltaje de la pista recomendado 12,5v

El motor, una vez montado, no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

5-.CABLES Y TRENCILLAS:

Libres dentro de las marcas de Slot comercializadas.

6-. TRANSMISION:

Libre en marca y material con relación obligatoria de 12 x 29.

7-. EJES, LLANTAS, Y COJINETES:

Libres en marca y material dentro de las comercializadas por marcas de Slot.

Llantas iguales entre sí por ejes. Diámetro mínimo de 14,5 m/m.

Cualquier tipo de cojinete incluidos rodamientos. No se permite el uso de cojinetes excéntricos.

Se permite el uso de uno o dos stoppers y/o espaciadores comercializados por cualquier marca de Slot para limitar el movimiento lateral de los ejes

8-. NEUMATICOS:

Delanteros: Libres dentro de las marcas comercializadas, identificables y planos. No se permite alterar las condiciones del neumático.

Traseros: Neumáticos traseros proporcionados por la Organización. Marca y modelo: NINCO referencia 80520. No se permite que los neumáticos sobresalgan de la carrocería más de 1m/m. por cada lado.

9-. GUIA:

Cualquiera de las comercializadas por Ninco con o sin muelle o parte del mismo.

Se permite rebajar la profundidad de la guía 1 m/m., así como estrechar el grosor de la pala para evitar roce en la pista.

10-.MANDOS:

Se puede utilizar cualquier tipo de mando , incluso no comercializado , siempre que no acumulen corriente ni alteren los valores máximos y mínimos dados por la fuente de alimentación.

11-. OTROS:

Los casos no reflejados en el presente Reglamento quedan a criterio de los Organizadores.